



Come utilizzare il template

Aprire il template (*Questo che state leggendo non è il template, ma solo una spiegazione di utilizzo*) in un programma di grafica vettoriale, preferibilmente Adobe Illustrator CS6, software con il quale è stato creato il template, o con Corel Draw x6.

Inserire la vostra grafica nelle aree disegnate, le zone sono tre, una è quella del piatto bandiera, l'altra dell'asola (Fronte,retro).

Piatto: Il piatto della bandiera indica l'area visibile (Attenzione a non invadere la zona di sicurezza).

Asola fronte e retro: Quest'area è dedicata all'asola che ospiterà l'asta della bandiera.

Filo della cucitura: Zona indicata dal filo rosso, sta ad indicare la parte visibile della bandiera.

N.B

Ricordiamo che la zona dedicata all'asola potrà essere a fondo colorato, ma è sconsigliato per l'uso di marchi scritte ecc.

Inoltre va lasciato *il filo della cucitura perimetrale se la vostra bandiera è a fondo bianco, mentre quello dell'area di sicurezza va tolto sempre. Non spostare i vari elementi dalla posizione originale questo*



comporterebbe un errore grave in fase di lavorazione.

Es.

1. La figura è errata dato che la parte grafica oltrepassa la zona di sicurezza, invadendo quella dell'asola. Inoltre il file così fornito comprende in stampa anche la linea dell'area di sicurezza, che va assolutamente rimossa.

2. La seconda figura è corretta, la grafica non subirà alcun cambiamento trovandosi nell'apposita zona di sicurezza, le linee di tratteggio sono state correttamente eliminate.

3. La seconda figura è corretta, la grafica non subirà alcun cambiamento trovandosi nell'apposita zona di sicurezza, le linee di tratteggio sono state correttamente eliminate, ed essendo la bandiera a fondo bianco è stato lasciato il rigino nero che sta ad indicare la fine della bandiera in fase di lavorazione.

